

¿Por qué trabajar en bq?

En bq estamos convencidos de que llegaremos a ser una empresa destacada dentro del sector de la electrónica de consumo mundial. Actualmente bq es la marca de electrónica de consumo líder en España en dispositivos móviles Android (smartphones, tablets, e-readers), Impresoras 3D y robótica educativa.

Nuestra plantilla viene creciendo fuertemente desde nuestros orígenes y en la actualidad somos más de 500 personas de diversas nacionalidades donde más del 50% se dedica a labores de ingeniería.

El motor de nuestra continua innovación y capacidad de adaptación al mercado es el talento de nuestros empleados y nuestra cultura de empresa. Nuestra obsesión es alcanzar la excelencia en los productos que hacemos.

Ingeniero de Visión por Computador

Descripción de la oferta

Mediante la presente oferta de empleo pretendemos incorporar ingenieros de software al equipo de desarrollo para nuestros dispositivos. En concreto buscamos un candidato con capacidad de desarrollar aplicaciones en sistemas embebidos e implementar algoritmos de visión por computador estrechamente relacionados con el hardware de nuestros futuros productos.

Buscamos profesionales capaces de mantener los valores de nuestra compañía y sumar talento que nos ayuden a lograr nuestros objetivos de crecimiento.

Buscamos profesionales que no sólo tengan una base sólida si no que se sientan pieza clave del proyecto. Personas íntegras, capaces de solucionar conflictos, capaces de conseguir que el trabajo salga adelante; con juicio y sabiduría, estableciendo relaciones personales y pensando constantemente en maneras de mejorar personalmente y el equipo. Una persona que se sienta orgullosa de un producto que van a usar miles de personas.

Responsabilidades:

- Incorporarse a un equipo ingenieros especializado en el desarrollo de dispositivos hardware / software.
- Desarrollar software de visión por computador en diferentes ámbitos del producto: integración, framework y aplicaciones.
- Desarrollo de aplicaciones relacionadas con productos clave de nuestra compañía.

- Participar en el ciclo completo de desarrollo de una aplicación: definición de requisitos, desarrollo, seguimiento, pruebas...
- Colaborar con diferentes equipos de ingeniería para alcanzar los objetivos de calidad deseados.

Requisitos:

- Experiencia con sistemas y algoritmos de visión 3D.
- Conocimientos altos de C/C++.
- Conocimientos de OpenCV y OpenGL.
- Conocimientos de GNU/Linux.
- Conocimientos de GIT.
- Ingeniero Técnico o Superior en Informática, Telecomunicaciones o Industrial.
- Nivel medio-alto de inglés hablado y escrito.
- Atención extrema al detalle y habilidad para la auto exigencia.
- Experiencia en proyectos desarrollados de manera iterativa.
- Excelente capacidad verbal y escrita.
- Excelente capacidad de trabajo en equipo.

Se valorará

- Experiencia con sistemas embebidos.
- Conocimientos de Python.
- Desarrollo de proyectos extra-universitarios (open source).
- Perfil maker.